**Игры с использованием интерактивного развивающего оборудования «Электронная говорящая ручка Знаток» и фонарика.**

**1 игра «Хомячки».**

**Цель:** расширить и обогатить словарный запас по лексическим темам «овощи» и «фрукты», закрепить обобщающие понятия «овощи» и «фрукты».

**Описание:** ребенку предлагаются изображения «хомячков», на которых размещен специальный стикер-логотип. При прикосновении к стикеру говорящая ручка «Знаток» воспроизводит загадку о фрукте или овоще который съел хомячок, затем с помощью фонарика проверить свой ответ.

**Инструкция.**

**Педагог**: к нам на занятие пришли хомячки, которые съели весь урожай, давай посмотрим, что росло на грядке, а что в саду.



 

**2 игра «Найди тень» © #**занятия Коняхиной**.**

**Цель:** автоматизация звука Ч в словах, развивать приемы зрительного наложения.

**Описание:** ребенку предлагается определить, какому предмету соответствует тень и соотнести предмет и тень.

**Инструкция:** В дом пробрался грабитель и украл все предметы, которые хранились в шкафу, помоги сыщику вернуть украденные предметы и расставить их по местам.



**Авторы: учителя-логопеды МБДОУ д/с № 14 г. Белгорода**

**Коноваленко Е. С., Ахрамеева Е. Г.**